

Anno Accademico 2022-2023

PROGRAMMA DETTAGLIATO DEL CORSO: PROPOSTA

ABILITÀ INFORMATICHE

Docente: Irene Sigismondi

PRESENTAZIONE del corso

DOCENTE:

Irene Sigismondi, avvocato cassazionista, dottore di ricerca in Diritto dell'Informatica ed Informatica giuridica, esperta in diritto, tecnologie e innovazione.

OBIETTIVI FORMATIVI:

L'insegnamento di abilità informatiche si prefigge di contribuire come utile **complemento della preparazione** delle figure professionali che forma il corso di laurea in *Sociologia (L40)*, offrendo competenze utili ad affrontare con successo le sfide costituite dalle crescenti esigenze della società dell'informazione oggi, nell'ambito delle scelte strategiche di informatizzazione.

Obiettivi specifici sono:

- consapevolezza e sensibilizzazione in relazione ai percorsi dell'evoluzione tecnologica ed il suo impatto sulla società;
- adeguata comprensione e conoscenza degli strumenti informatici di base;
- preparazione al cambiamento ed all'innovazione nell'esperienza di studio e di lavoro.

COMPETENZE PROFESSIONALI SVILUPPATE NEL CORSO:

Il percorso formativo prevede di partire dalla comprensione degli strumenti informatici di base con un approccio anche pratico, per migliorare l'uso degli strumenti, fornendo allo stesso tempo un quadro di riferimento di tipo accademico, relativo ad aspetti di impatto sulla società, in relazione alle scelte tecnologiche nel mercato e nel diritto, favorendo anche un approccio interattivo tra i partecipanti in relazione a possibili correlazioni in chiave sociologica con i processi culturali e comunicativi.

L'obiettivo è contribuire a formare una professionalità interdisciplinare e dinamica, in grado di usare (consapevolmente) gli strumenti informatici nel quotidiano ed osservare il loro ruolo all'interno della società, affrontando consapevolmente aspetti tecnici, informatici, sociologici e giuridici, in vista di attività legate al proprio settore di interesse.

MODALITÀ DI EROGAZIONE:

La didattica si svolge in presenza con lezioni frontali che avranno un approccio operativo ed interattivo per consentire una flessibilità e modularità nei contenuti, in relazione all'aula.

DURATA DEL CORSO:

La durata del corso di 3 CFU, corrispondenti a 48 ore di lezione, è divisa in 6 slot moduli lezioni di 2 ore ciascuna.

MATERIALE DIDATTICO E TESTI DI RIFERIMENTO:

I frequentanti avranno a disposizione il materiale di riferimento per le videolezioni composto da slides e documenti o testi di riferimento a supporto per approfondimenti tematici. Saranno oggetto di realizzazione pratica alcuni *case studies*.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'ESAME E RICEVIMENTO:

L'esame si svolge in forma orale attraverso un colloquio con il docente.

Il ricevimento si svolge al termine delle lezioni oppure in base alle esigenze del Dipartimento o concordando un appuntamento via email.

PROGRAMMA DIDATTICO DEL CORSO:

Modulo 1-4 (ore 8): Introduzione e metodologia di approccio: l'informatica e la rivoluzione digitale della società; la società della conoscenza –visione di insieme; cenni alle metodologie di sviluppo software; “tassonomia” degli strumenti informatici: funzionamento, funzionalità e diffusione ed evoluzione dai programmi alle app; il concetto di standard; discussione e casi di studio.

Modulo 5-8 (ore 8): Reti telematiche, Internet e Web: storia, struttura e funzionamento. I profili tecnici delle comunicazioni elettroniche (es. dal GSM al 5G) e gli studi sociologici sulla *human-computer interaction* (es. UI vs. UX) ; discussione e casi di studio.

Modulo 9-12 (ore 8): Sicurezza informatica; Trattamento dei dati personali; Commercio elettronico; e-Government: inquadramento tecnico, giuridico e temi di interesse sociologico; discussione e casi di studio.

Modulo 13-16 (ore 8): L'identità digitale in rete, social network come strumenti di evoluzione del processo comunicativo e culturale ed uso consapevole degli strumenti; la filosofia open; copyright / copyleft e la tutela del diritto di autore in rete; discussione e casi di studio.

Modulo 17-20 (ore 8): La ricerca in rete: fonti, dati e strumenti. Il caso dei big data: diversi approcci alla ricerca delle scienze sociali (giuridico, sociologico, statistico, economico), spunti e riferimenti; discussione e casi di studio.

Modulo 21-24 (ore 8): Presentazione efficace dei risultati di una ricerca (costruzione di un documento di report, dossier, uso dei programmi di presentazione es. ppt, elaborazione dati su foglio elettronico etc.).

Esercitazioni pratiche saranno svolte durante tutti i moduli.